

# EDUKATIF

## Jurnal Ilmu Pendidikan

e-issn 2656-8063

p-issn 2656-8071



Published By

Faculty Of Education

University Of Pahlawan Tuanku tambusai

[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [ANNOUNCEMENTS](#) [AUTHOR INDEX](#) [TITLE INDEX](#)

Home > Vol 6, No 2 (2024)

## EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN

Focus and scope Edukatif : Journal of Educational Sciences covers the results of scientific studies in the field of education both conducted by teachers, lecturers and independent researchers. The study covers, philosophy of education, educational psychology, education guidance and counseling, educational methodology, education policy analysis, education management, leadership analysis and other studies in the practical field of education.

Journal Title	Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan
Subject	Education
Printed ISSN	2656-8071
Online ISSN	2656-8063
Frequency	Bimonthly

OPEN JOURNAL SYSTEMS



USER

Username

Password

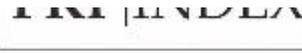
Remember me

Login





Bielefeld Academic Search Engine



## Announcements

### Info Publikasi

Sehubungan dengan proses reakreditasi Jurnal Edukatif, maka bagi penulis yang sudah submit dianggap sudah membaca dan menyetujui proses artikel dalam masa reakreditasi dengan indikasi bisa naik dan turun peringkat SINTA.

Posted: 2023-12-15

[More...](#)

### Proses Reakreditasi Jurnal Edukatif

Diinfokan kepada Author bahwa saat ini Jurnal Edukatif sedang mengusulkan Proses Reakreditasi Jurnal. Bagi Author yang tetap ingin diproses artikelnya dalam masa Reakreditasi, silahkan menghubungi Admin. Terima Kasih

Posted: 2023-07-14

[More...](#)

[More Announcements...](#)

## Vol 6, No 2 (2024): In Press

## Table of Contents

### Articles

**Penerapan Model Project Based Learning dalam Pembuatan Batik Ikat (Tie Dye) untuk**

1001-1007

Citation : Sheet1

Sheet1

Similarity Maks 24%



Jurnal Kerjasama

ISSN 803

SCIENTIFICUM

Why You Should Publish with Us

High Quality  
Open Access  
Fast Response

About the Journal

Scientificum publishes the result of research studies as well as research result in the scope of education in general and teacher education in particular. The study cover education and learning in education, guidance and counseling in education.

CURRENT ISSUE

Vol. 7 No. 1 (2024) January

Keywords: 0251-8525

ARTICLE

Penerapan Model Project Based Learning dalam Pembuatan Batik Ikat (Tie Dye) untuk

Informasi Ajunir, Nohrudin, Hahidurrahman

Penerapan Model Matematika Edukatif untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman dan Penalaran Matematis Siswa

Informasi Dwiastuti, Hahidurrahman, Hahidurrahman, Hahidurrahman

Scientificum Journal

SUBMIT YOUR PAPER

## Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Prosedur

*Hendika Whesli, Muh Rusnoto Susanto, Anang Sudigdo, Wijaya Heru, Ulfah Ratna Widanti, Rohman Rohman, Suwardi Suwardi*

## Pola Asuh Orang Tua dalam Pembentukan Akhlak Anak di Daerah Istimewa Yogyakarta

*Olvy Mailandari, Sutarman Sutarman*

## Penerapan Nilai Kearifan Lokal Tradisi Metawe' terhadap Masyarakat Suku Mandar di Desa Adolang Kecamatan Pamboang Kabupaten Majene

*Sukmawati Sukmawati, Renaldi Renaldi, Sunarto Amus, Shofia Nurun Alanur, Nasran Nasran, Imran Imran*

## Analisis Kemampuan Membaca Pemahaman pada Mahasiswa PBSI

*Novia Fitri Zahroh, Eka Dewi Kirani*

## Paradigma Konsep Pendidikan Hadhari dalam Pendidikan Islam

*Muhammad Fahri Aminuddin, Muhammad Riziq Falah, Nabilah Safira Salamat, Najla' Pinkan Putri Suryadi, Ranti Ayu Sriwahyuni, Muhamad Parhan, Syahidin Syahidin*

## Analisis Penulisan Struktur Teks Berita Karya Siswa Kelas Fase F Sekolah Menengah Atas

*Alfandi Aditya Prayoga, Anita Tri Tyaswanti, Sri Wahono Saptomo, Jurit Yuliana*

## Pengaruh Model Flipped Classroom Berbantu Gamifikasi terhadap Motivasi Belajar Materi Laporan Keuangan Siswa Akuntansi dan Keuangan Lembaga

*Nayya Faqda Iksaniya, Jaryanto Jaryanto*

## Analisis Dampak Pendidikan Karakter Dalam Pembentukan Moral Anak

*Haniati Gowasa, Hotner Tampubolon, Bintang R. Simbolon*

## Kurikulum Pendidikan Dasar di Negara Finlandia dan Singapura

*Dhimas Rega Pradana, Dellawati Dellawati*

## Implementasi Pembelajaran Instalasi Motor Listrik Melalui Model Problem Based Learning Menggunakan Simulasi Festo Fluidsim di SMK

*Afif Irfan Ahmad, Tri Wrahatnolo*

1008-1035

1036-1050

1051-1065

1066-1080

1081-1095

1096-1110

1111-1120

1121-1130

1131-1140

- » Submit
- » Article Template (.docx)
- » Author Guidelines
- » Author (s) Fee
- » Contact Us
- » Publishing System

### SERVICES

- » Abstracting/Indexing
- » Buy Hard Copy
- » Language Editing
- » Translation
- » Article Template Editing
- » Publication Ethics

### QUICK LINK

- » Editorial Team
- » Peer-Reviewers
- » Peer Review Process
- » Focus and Scope
- » Copyrights Notice

### Plagiarism Check



Supported By:



<b>Analisis Faktor Motivasi Mahasiswa Memilih Kuliah di FKIP Universitas HKBP Nommensen Pematang Siantar</b> <i>Firman Pangaribuan, Juli Antasari Sinaga, Rick Hunter Simanungkalit</i>	1141-1150
<b>Pengembangan Modul Pembelajaran IPAS Berbasis HOTS pada Materi Gaya Kelas IV SD</b> <i>Riputri Riputri, Agnes Herlina Dwi Hadiyanti</i>	1151-1160
<b>Pengaruh Pendidikan Karakter terhadap Kecerdasan Emosional (EQ) di Sekolah Menengah Atas</b> <i>Yonatan Foeh, Meyrlin Saefatu</i>	1161-1174
<b>The Strategy of TPA Educational (Al-Qur'an Educational Park) to Overcoming Noisy Attitudes Childrens in During Jum'at Prayer: a Phenomenon at Mesjit of Yogyakarta</b> <i>Mgr Sinomba Rambe, Asep Yudianto, Fakhrol Mukmin, Syamsul Arifin, Munzir Munzir, Dakhliatunnaviah Dakhliatunnaviah</i>	1175-1185
<b>Implementasi Model Pembelajaran Discovery Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar</b> <i>Nispi Syahbani, Khairun Nisa, Muhaiminah Jalal, Andi Nurhasanah, Moh Junaidi, Ahmad Ansori</i>	1186-1196
<b>Kombinasi Model Problem Based Learning, Snowball Throwing Terintegrasi STEM Meningkatkan Hasil Belajar Siswa</b> <i>Debby Saputeri, Muhsinah Annisa</i>	1197-1210
<b>Analisis Dampak Penggunaan Gadget terhadap Karakter Religius Siswa di Sekolah Dasar</b> <i>Nurmin Aminu, Abdul Manaf, Kamarudin Kamarudin, Hijrawatil Aswat, Nurjani Nurjani</i>	1211-1223
<b>Penguatan Pendidikan Karakter Mahasiswa Vokasi Melalui Mata Kuliah Pengembangan Diri</b> <i>Deni Supardi, Megie Ambarsari</i>	1224-1233
<b>Penerapan Augmented Reality terhadap Motivasi Intrinsik Siswa Mata Pelajaran Matematika</b> <i>A. Nurul Fitri, Maman A. Majid Binfas, H. Mudaeng Jais, Firdaus Rahim</i>	1234-1244
<b>Peningkatan Kemampuan Berbicara dengan Menggunakan Metode Bercerita melalui Media Audio Visual</b>	1245-1255

### Journal Visitors

Visitors		See
 1.97M	 52	 7
 55,402	 52	 7
 16,872	 51	 7
 12,414	 51	 6
 6,674	 51	 6
 2,342	 50	 6
 2,120	 44	 6
 1,829	 42	 6
 1,570	 39	 5
 991	 39	 5
 979	 37	 5
 834	 37	 5
 808	 37	 5
 803	 36	 5
 795	 35	 4
 686	 35	 4
 655	 34	 4
 649	 32	 4
 570	 31	 4
 473	 30	 4
 472	 30	 4
 459	 28	 4
 450	 28	 3
 448	 26	 3
 391	 25	 3
 376	 24	 3
 344	 24	 3
 262	 23	 3
 258	 23	 3
 240	 23	 3
 224	 21	 2
 195	 21	 2
 194	 20	 2
 186	 19	 2

Farhan Elbi Rosyid, Hidayati Azkiya, M. Sayuti, Wirnita Eksa

**Representasi Moralitas dalam “Kaba” dan Implementasi pada Pembelajaran Bahasa untuk Menghadapi Bonus Demografi**

1256-1266

*Deri wan Minto, Ardiani Yulia, Rica Azwar, Teti Indrayani, Rifka Zuwanda*

**Pengembangan Media Pembelajaran Kosjur (Komik Sikap Jujur) pada Pembelajaran PAI Kelas 2 Sekolah Dasar**

1267-1277

*Silfa Dwi Nurani, Magfira Salsabillah, Abel Naila Adiba Sumarna, Ani Nur Aeni*

ISSN: 2656-8071

	178		19		2
	178		17		2
	174		17		2
	169		17		2
	161		17		2
	149		17		2
	144		15		2
	139		15		2
	131		14		2
	129		14		1
	129		13		1
	124		13		1
	116		12		1
	114		12		1
	107		12		1
	106		12		1
	101		12		1
	101		11		1
	100		10		1
	100		10		1
	95		10		1
	84		9		1
	82		9		1
	75		9		1
	69		8		1
	66		8		1
	66		8		1
	65		8		1
	60		8		1
	56		8		1
	56		7		1
	52		7		1

FLAG COU



[View My Stats](#)

JOURNAL HELP

NOTIFICATIONS

- » [View](#)
- » [Subscribe](#)

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

All 

Browse

- » [By Issue](#)
- » [By Author](#)
- » [By Title](#)

FONT SIZE

# EDUKATIF

## Jurnal Ilmu Pendidikan

e-issn 2656-8063

p-issn 2656-8071



Published By  
Faculty Of Education  
University Of Pahlawan Tuanku tambusai

[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [ANNOUNCEMENTS](#) [AUTHOR INDEX](#) [TITLE INDEX](#)

Home > [Editorial\\_Team](#)

## Editorial\_Team

### EDITOR IN CHIEF

- Rizki Ananda, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai Indonesia  
Email :rizkiananda@universitaspahlawan.ac.id

### EDITOR

- Yenni Fitra Surya , Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau, Indonesia
- Sumianto, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau, Indonesia
- Muhammad Syahrul Rizal, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau, Indonesia
- Putri Hana Pebriana, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau, Indonesia
- Rini Parmila Yanti, STIA LPPN Padang, Indonesia
- Yuni Astuti, Universitas Negeri Padang, Indonesia
- Rani Fransisca, Universitas Negeri Padang, Indonesia
- Dina Amsari, Universitas Taman Siswa Padang, Indonesia
- Lusiana, Universitas Negeri Padang, Indonesia
- Fadhilatul Hasnah, Universitas Andalas
- 

### OPEN JOURNAL SYSTEMS



### USER

Username

Password

Remember me

Login



ISSN: 2656-8071

Citation : Sheet1

Sheet1

Similarity Maks 24%



Jurnal Kerjasama

A screenshot of the Scientificum Journal website. The header features the journal's logo and the name "SCIENTIFICUM" in large, bold letters. Below the header, there is a navigation menu with "CURRENT", "ARCHIVED", and "ABOUT". A prominent banner reads "Why You Should Publish with Us" with sub-points "High Visibility", "Open Access", and "Fast Response". The "About the Journal" section states that the journal publishes research results in education. The "CURRENT ISSUE" section highlights "Vol. 1 No. 1 (2024) January" with a cover image and the ISSN number "2656-8071". Below this, there are three article listings, each with a title, author, and a small thumbnail image.

Scientificum Journal

SUBMIT YOUR PAPER

#### SUBMIT YOUR WORK

- » [Submit](#)
- » [Article Template \(.docx\)](#)
- » [Author Guidelines](#)
- » [Author \(s\) Fee](#)
- » [Contact Us](#)
- » [Publishing System](#)

#### SERVICES

- » [Abstracting/Indexing](#)
- » [Buy Hard Copy](#)
- » [Language Editing](#)
- » [Translation](#)
- » [Article Template Editing](#)
- » [Publication Ethics](#)

#### QUICK LINK

- » [Editorial Team](#)
- » [Peer-Reviewers](#)
- » [Peer Review Process](#)
- » [Focus and Scope](#)
- » [Copyrights Notice](#)

#### Plagiarism Check



Supported By:



Journal Visitors

Visitors		See
 1,97M	 52	 7
 55,402	 52	 7
 16,872	 51	 7
 12,414	 51	 6
 6,674	 51	 6
 2,342	 50	 6
 2,120	 44	 6
 1,829	 42	 6
 1,570	 39	 5
 991	 39	 5
 979	 37	 5
 834	 37	 5
 808	 37	 5
 803	 36	 5
 795	 35	 4
 686	 35	 4
 655	 34	 4
 649	 32	 4
 570	 31	 4
 473	 30	 4
 472	 30	 4
 459	 28	 4
 450	 28	 3
 448	 26	 3
 391	 25	 3
 376	 24	 3
 344	 24	 3
 262	 23	 3
 258	 23	 3
 240	 23	 3
 224	 21	 2
 195	 21	 2
 194	 20	 2
 186	 19	 2

	178		19		2
	178		17		2
	174		17		2
	169		17		2
	161		17		2
	149		17		2
	144		15		2
	139		15		2
	131		14		2
	129		14		1
	129		13		1
	124		13		1
	116		12		1
	114		12		1
	107		12		1
	106		12		1
	101		12		1
	101		11		1
	100		10		1
	100		10		1
	95		10		1
	84		9		1
	82		9		1
	75		9		1
	69		8		1
	66		8		1
	66		8		1
	65		8		1
	60		8		1
	56		8		1
	56		7		1
	52		7		1

 FLAG COU



[View My Stats](#)

[JOURNAL HELP](#)

NOTIFICATIONS

- » [View](#)
- » [Subscribe](#)

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

All 

Browse

- » [By Issue](#)
- » [By Author](#)
- » [By Title](#)

FONT SIZE

# EDUKATIF

## Jurnal Ilmu Pendidikan

e-issn 2656-8063

p-issn 2656-8071



Published By  
Faculty Of Education  
University Of Pahlawan Tuanku tambusai

[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [ANNOUNCEMENTS](#) [AUTHOR INDEX](#) [TITLE INDEX](#)

Home > Archives > **Vol 3, No 6 (2021)**

## Vol 3, No 6 (2021)

December Pages 3500-5500

DOI: <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6>

## Table of Contents

### Articles

**Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Bermuatan Budaya Lokal untuk Anak Usia Dini**

*Chresty Anggreani*

PDF  
3500-3508

**Pengaruh Kecerdasan Emosional, Kreativitas, dan Kemampuan Menyesuaikan Diri Terhadap Kinerja Guru SMA**

*Suka Nikmat Zebua, Elisabet Siahaan, Erlina Erlina*

PDF  
3509-3519

**Pengembangan Tes Kinerja pada Materi Teks Negosiasi dan Teks Debat Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Konteks Budaya Lokal Sumatera Barat**

PDF  
3520-3530

OPEN JOURNAL SYSTEMS



USER

Username

Password

Remember me

Login



Wilda Fathia

### **Kepemimpinan Kepala Sekolah di Sekolah Menengah Pertama**

*Hidayatul Riski, Rusdinal Rusdinal, Nurhizrah Gistituti*

PDF  
3531-3537

### **Pengaruh Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Sekolah Dasar**

*Hanny Pramitha Putri, Nurafni Nurafni*

PDF  
3538-3543

### **Pengaruh Status Sosial Ekonomi, Pendidikan Pengelolaan Keuangan Keluarga dan Literasi Keuangan terhadap Manajemen Keuangan Pribadi Siswa Akuntansi SMK**

*Mega Zullyana Dewi, Agung Listiadi*

PDF  
3544-3552

### **Dampak Sekolah Satu Atap terhadap Pola Perilaku Siswa di Sekolah Dasar**

*Siti Nur Imamatul Khusna, Sukron Djazilan, Muslimin Ibrahim, Dewi Widiana Rahayu*

PDF  
3553-3564

### **Implementasi Pendidikan Karakter Integritas Sub Nilai Kejujuran melalui Program Kantin Kejujuran di Sekolah Dasar**

*Annisa' Auliyairrahmah, Sukron Djazilan, Nafiah Nafiah, Sri Hartatik*

PDF  
3565-3578

### **Hubungan antara Locus Of Control dan Perfeksionisme dengan Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Akuntansi**

*Isni Mardiani, Sri Zulaihati, Ati Sumiati*

PDF  
3579-3592

### **Pengembangan Media Video Animasi untuk Kemampuan Menghafal Hadist pada Anak Usia Dini**

*Siti Zahara, Benny Hendriana*

PDF  
3593-3601

### **Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen dengan Pendekatan Sainifik untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama**

*Josephina Nirma Rupa, Agustinus Kembardi Sumbi*

PDF  
3602-3616

### **Analisis Berpikir Kreatif Mahasiswa dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia**

*Teguh Prasetyo, Zulela M.S, Fahrurrozi Fahrurrozi*

PDF  
3617-3628

Citation : Sheet1

Sheet1

Similarity Maks 24%



Jurnal Kerjasama



Scientificum Journal

SUBMIT YOUR PAPER

**Hubungan Kepemimpinan dengan Motivasi Kerja Pegawai di Badan Pusat Statistik Provinsi Sumatera Barat**

*Novi Rozalita Ar, Nurhizrah Gistituati, Rusdinal Rusdinal*

PDF  
3629-36350

**Analisis Kesesuaian Soal Penilaian Tengah Semester IPA dengan Kaidah Penyusunan Soal pada Aspek Bahasa di Sekolah Dasar**

*Ima Rahmawati, Yusuf Suryana, Syarip Hidayat*

PDF  
3636-3646

**Peranan Supervisi Pengawas Madrasah dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan**

*Dedi Wandra, Sufyarma Marsidin, Rifma Rifma*

PDF  
3647-3653

**Social and Religion Value of Muludan and Mutual Assisting in Community**

*Bahagia Bahagia, Fachruddin Majeri Mangunjaya, Rimun Wibowo, Zulkifli Rangkuti, Zakky Muhammad Noor*

PDF  
3654-3662

**Use of Online Learning Media and Learning Behavior as Predictors of Student Accounting Understanding**

*Han Tantri Hardini, Mohammad Taufiq, Moh Danang Bahtiar, vivi Pratiwi*

PDF  
3663-3674

**Pengaruh Pendidikan Karakter terhadap Kedisiplinan Peserta Didik di Sekolah Dasar**

*Ferdinandus Etuasius Dole*

PDF  
3675-3688

**Pengaruh Aplikasi Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar**

*Prisma Gandasari, Puri Pramudiani*

PDF  
3689-3696

**Pengaruh Model Pembelajaran Picture And Picture terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa di Sekolah Dasar**

*Novita Pratiwi, Aslam Aslam*

PDF  
3697-3703

**Persepsi Mahasiswa terhadap Pembelajaran Daring Mata Kuliah Pendidikan Agama Islam di Masa Pandemi Covid-19**

*Dian Permatasari, Amirudin Amirudin, Achmad Junaedi Sittika*

PDF  
3704-3714

**Tradition and Social Value of Drinking Coffee**

*Bahagia Bahagia, Rimun Wibowo, Muhammad Rifay, Siti Pauziah, Tika Kartika*

PDF  
3715-3720

CONTENT

- » Submit
- » Article Template (.docx)
- » Author Guidelines
- » Author (s) Fee
- » Contact Us
- » Publishing System

SERVICES

- » Abstracting/Indexing
- » Buy Hard Copy
- » Language Editing
- » Translation
- » Article Template Editing
- » Publication Ethics

QUICK LINK

- » Editorial Team
- » Peer-Reviewers
- » Peer Review Process
- » Focus and Scope
- » Copyrights Notice

Plagiarism Check



Supported By:



## Analisis Implementasi Prinsip Empowerment Pada Kepemimpinan Kepala Sekolah

Marinu Waruwu

PDF  
3721-3727

## Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran

Ferlinda Herdianti Widiyana, Brillian Rosy

PDF  
3728-3739

## Perbandingan Cerita Rakyat Danau Toba dengan Cerita Rakyat Tsuru No Ongaeshi: Pendekatan Struktural

Yulia Kharisma Sarie, Sahlan Mutjaba, M. Januar Ibnu Adham3

PDF  
3740-3747

## Persepsi Guru Sekolah Dasar terhadap Integrasi Budaya pada Pembelajaran Bahasa Indonesia

Rani Darojah

PDF  
3748-3757

## Model Penanaman Karakter Disiplin Siswa Sekolah Dasar pada Masa Pembelajaran Daring

Nindi Andriani Permatasari, Deka Setiawan, Lintang Kironoratri

PDF  
3758-3768

## Analisis Tindak Tutur Direktif pada Novel Lajang-lajang Pejuang Karya Endik Koeswoyo dan Pemanfaatannya dalam Pembelajaran Teks Pidato di SMP

Ichsanuddin Bambang, Wienike Dinar Pratiwi, Een Nurhasanah

PDF  
3769-3778

## Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Youtube terhadap Hasil Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar

Amalia Rizki Wulandari, Masturi Masturi, Fina Fakhriyah

PDF  
3779-3785

## Development of Assignment-Based Teaching Materials And Local Wisdom For English Learning of Iisbud Sarea Students During the Pandemic

Samsudin Samsudin, Sukarismanti Sukarismanti

PDF  
3786-3793

## Hubungan Penggunaan Model Pembelajaran Blended Learning terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar

Riinawati Riinawati

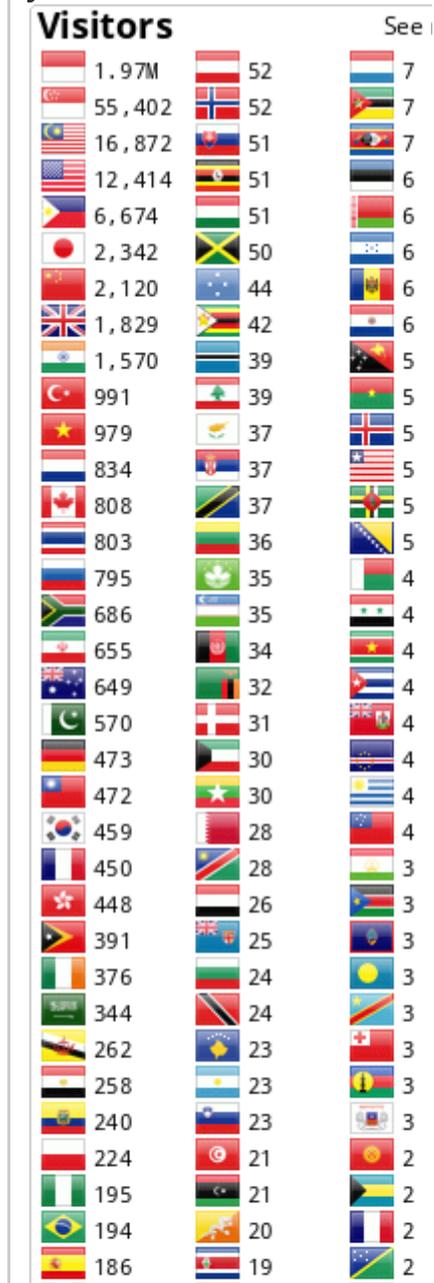
PDF  
3794-3801

## Model Bimbingan Konseling Komprehensif dalam Memberikan Layanan Pranikah Bagi Mahasiswa

Fatmawati Fatmawati, Nurhastuti Nurhastuti

PDF  
3802-3807

### Journal Visitors



**Analisis Kalimat Imperatif pada Pidato Nadiem Makarim Rekomendasi sebagai Bahan Ajar Teks Pidato Persuasif**

*Siti Jubaedah, Hendra Setiawan, Ferina Meliasanti*

PDF  
3808-3815

**Analisis Pemerolehan Bahasa pada Anak Usia 2,8 Tahun berdasarkan Mean Length Of Utterance dalam Aspek Fonologi Morfologi dan Sintaksis**

*Hana Septiana Jamal, Hendra Setiawan*

PDF  
3816-3827

**Kajian Morfologis pada Pemberitaan Habib Rizieq Shihab Rekomendasinya sebagai Materi Menyusun Teks Berita Di SMP**

*Mia Solihat, Hendra Setiawan, Ferina Meliasanti*

PDF  
3828-3838

**Tantangan Digitalisasi Pendidikan bagi Orang Tua dan Anak Di Tengah Pandemi Covid-19 di Desa Bendanpete**

*Rizky Wulandari, Santoso Santoso, Sekar Dwi Ardianti*

PDF  
3839-3851

**Analisis Diksi dan Gaya Bahasa Iklan Layanan Masyarakat Divisi Humas Polri serta Relevansinya sebagai Bahan Ajar Tingkat SMP**

*Fuji Ramdoni, Ferina Meliasanti, Hendra Setiawan*

PDF  
3852-3865

**Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Appy Pie Android Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif di Sekolah Dasar**

*Nur Auliyah, Prima Mutia Sari*

PDF  
3866-3876

**Tantangan Guru dalam Penggunaan Metode Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)**

*Furkan Furkan, Ahman Sya, Agung Purwanto, I Made Astra*

PDF  
3877-3883

**Perencanaan Strategi Guru dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam pada masa Covid-19**

*Wahid Hasim, Kusen Kusen, Hartini Hartini, Mirzon Daheri*

PDF  
3884-3897

**Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Software Maple pada Mata Kuliah Kalkulus I**

*Baharuddin Baharuddin, Sri Sulasteri, A Mifta Ainun, Suharti Suharti, Muhammad Rusydi Rasyid*

PDF  
3898-3904

**Pengembangan Instrumen Tes untuk Mengukur Kemampuan Problem Solving Siswa pada Materi Aritmatika Sosial**

PDF  
3905-3918

	178		19		2
	178		17		2
	174		17		2
	169		17		2
	161		17		2
	149		17		2
	144		15		2
	139		15		2
	131		14		2
	129		14		1
	129		13		1
	124		13		1
	116		12		1
	114		12		1
	107		12		1
	106		12		1
	101		12		1
	101		11		1
	100		10		1
	100		10		1
	95		10		1
	84		9		1
	82		9		1
	75		9		1
	69		8		1
	66		8		1
	66		8		1
	65		8		1
	60		8		1
	56		8		1
	56		7		1
	52		7		1



View My Stats

JOURNAL HELP

Nur Yuliani, Sitti Mania, Dian Magfirah, Fitriani Nur, Suharti Suharti

**Penerapan Sistem Prodigy Math Game sebagai Implementasi Merdeka Belajar dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Menengah Atas**

*Yelsi Enny A, Hotmaulina Sihotang*

PDF  
3919-3927

**Analisis Tindak Tutur Ekspresif pada Youtube Laptop Si Unyil dan Pemanfatanya sebagai Bahan Ajar Teks Laporan Hasil Observasi Di SMP**

*Wahyu Nugrahini, Dewi Herlina Sugiarti, Uah Maspuroh*

PDF  
3928-3934

**Pengaruh Gaya, Minat, Kebiasaan dan Lingkungan Belajar terhadap Prestasi Belajar Siswa Madrasah Ibtidaiyah di Era New Normal**

*Desy Ana Heryyanti, Ahmad Tanzeh, Prim Masrokan*

PDF  
3935-3945

**Pengaruh Pengenalan Lapangan Persekolahan (PLP), Minat Mengajar, dan Prestasi Belajar terhadap Kesiapan Menjadi Guru bagi Mahasiswa Pendidikan Ekonomi**

*Harisma Khaerunnas, Mohamad Arief Rafsanjani*

PDF  
3946-3953

**Analisa Kebutuhan Karakter untuk Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Inggris di Sekolah Dasar**

*Rindilla Antika, Elsy Melia Syari*

PDF  
3954-3961

**Pengaruh Locus Of Control dan Kompetensi Diri terhadap Kesiapan Kerja Mahasiswa IAIN Lhokseumawe**

*Setiawan Setiawan, Yusnaini Yusnaini*

PDF  
3962-3974

**Menggapai Pengetahuan, Memperoleh Spiritualitas: Urgensi Dwi-Konsep Pengetahuan-Spiritualitas dalam Pendidikan Agama Kristen**

*Yoel Betakore*

PDF  
3975-3983

**Respon Siswa terhadap Pembelajaran Daring PAI pada Masa Pandemic Covid-19 Di SMP**

*Ery Hasby, Tajuddin Noor, Undang Ruslan Wahyudin*

PDF  
3984-3992

**Peningkatan Kompetensi Pedagogik melalui Pelatihan Teknologi Informasi Komunikasi dan Pendampingan Kepala Sekolah pada Masa Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar**

*Yuliana Yuliana, Hotmaulina Sihotang, Mitara Tambunan*

PDF  
3993-4006

NOTIFICATIONS

- » [View](#)
- » [Subscribe](#)

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

All 

Browse

- » [By Issue](#)
- » [By Author](#)
- » [By Title](#)

FONT SIZE

<b>Analisis Kalimat Imperatif Video Dr. Richard Lee di Youtube dalam Pembentukan Personal Branding dan Dimanfaatkan sebagai Bahan Ajar Teks Prosedur</b>	PDF 4007-4013
<i>Novhia Dwi Payanti, Wienike Dinar Pratiwi, Een Nurhasanah</i>	
<b>Students' Perception toward English Speaking Motivation during Online Learning System through Multimodal Approach</b>	PDF 4014-4024
<i>Usman Sidabutar</i>	
<b>Quo Vadis Motivasi Intrinsik Pegawai: Peran Strategis Kepemimpinan Transformasional dan Kepuasan Kerja</b>	PDF 4025-4040
<i>Muhamad Agung Ali Fikri, Masduki Asbari, Dhaniel Hutagalung, Lala Hucadinota Ainul Amri, Dewiana Novitasari</i>	
<b>Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Make A Match (MAM) dalam Peningkatan Hasil Belajar pada Materi Sistem Ekskresi</b>	PDF 4041-4048
<i>Masni Veronika Situmorang, Natalina Purba, Binsar Tison Gultom</i>	
<b>Efektifitas Pembelajaran Berbasis STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, and Mathematic) terhadap Hasil Belajar pada Meteri Dimensi Tiga SMK</b>	PDF 4049-4056
<i>Suriyana Suriyana, Metia Novianti</i>	
<b>Strategi Pemasaran Jasa Pendidikan dalam Meningkatkan Daya Saing Sekolah Menengah Atas di Era New Normal</b>	PDF 4057-4065
<i>Moh Rofiki, Lukman Sholeh, Abdul Rozaq Akbar</i>	
<b>Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar</b>	PDF 4066-4074
<i>Riani Angreni Buaton, Anton Sitepu, Darinda Sofia Tanjung</i>	
<b>Pengaruh Model Pembelajaran Example Non Example terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar</b>	PDF 4075-4082
<i>Suci Br Sembiring, Darinda Sofia Tanjung, Juliana Panjaitan</i>	
<b>Deskripsi Sistem Divisi Jurusan Antara Sekolah Indonesia dan Sekolah Menengah Kebangsaan Malaysia</b>	PDF 4083-4093

<i>Zakirman Zakirman, Wienda Gusta, Chichi Rahayu</i>	----
<b>Kinerja Kepala Sekolah sebagai Supervisor dalam Meningkatkan Profesionalisme Guru di Sekolah Menengah Pertama</b> <i>Linda Matondang, Syahril Syahril</i>	PDF 4094-4101
<b>Evaluasi Penghapusan Ujian Sekolah Berstandar Nasional (USBN)</b> <i>Okhaifi Prasetyo, Amanda Ridho Pratomo</i>	PDF 4102-4107
<b>Pengaruh Pengalaman Praktik Kerja Industri (Prakerin), Informasi Dunia Kerja dan Motivasi Memasuki Dunia Kerja terhadap Kesiapan Kerja Siswa SMK</b> <i>Agia Seriana Yusadinata, Amir Machmud, Budi Santoso</i>	PDF 4108-4117
<b>Peran Guru Dalam Membentuk Karakter Disiplin</b> <i>Qonita Pradina, Aiman Faiz, Dewi Yuningsih</i>	PDF 4118-4125
<b>Pengaruh Pelatihan Senam Aerobic terhadap Penurunan Kadar Lemak Ibu-Ibu di Club Keke Studio di Kota Lubuklinggau</b> <i>Desy Juwita Utami, Wawan Syafutra, Hengky Remora</i>	PDF 4126-4133
<b>Pendidikan Masa Pandemi Covid 19: Implementasi Konsep Tri Pusat Pendidikan Ki Hajar Dewantara</b> <i>Muhlil Musolin, Khoirun Nisa'</i>	PDF 4134-4144
<b>Persepsi Mahasiswa Terhadap E-Learning Berbasis Zoom Meeting pada Mata Kuliah Telaah Kurikulum Sekolah</b> <i>Martiani Martiani</i>	PDF 4145-4151
<b>Efektivitas Penggunaan Model Mind Mapping pada Pembelajaran Daring Geografi di SMA Negeri 13 Samarinda</b> <i>Yaskinul Anwar, Desinarni Uban, Zeni Hariyanto</i>	PDF 4152-4159
<b>Pengembangan Modul Kimia Pendekatan Saintifik pada Materi Laju Reaksi di Madrasah Aliyah (MA)</b> <i>Isniatun Hasanah, Husna Amalya Melati, Rahmat Rasmawan</i>	PDF 4160-4171

<p><b>Urgensi Menumbuhkan Motivasi Pelayanan Publik Pegawai Puskesmas: Analisis Servant Leadership dan Mediasi Basic Need Satisfaction</b></p>	<p>PDF 4172-4185</p>
<p><i>Muhamad Agung Ali Fikri, Lala Hucadinota Ainul Amri, Multi Nadeak, Dewiana Novitasari, Masduki Asbari</i></p>	
<p><b>Kepemimpinan Trasformasional dalam Pendidikan Islam</b></p>	<p>PDF 4186-4197</p>
<p><i>Lola Fadilah, Tasman Hamami</i></p>	
<p><b>Pemanfaatan Media Buku Labaca Halfik (Lancar Membaca, Hafal Dan Fikir) dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Anak Usia 5-6 Tahun</b></p>	<p>PDF 4198-4206</p>
<p><i>Ilf Nur Kholifah, Astuti Darmiyanti, Nancy Riana</i></p>	
<p><b>Peran Orangtua Dalam Menanamkan Kedisiplinan pada Anak Usia 4-5 Tahun</b></p>	<p>PDF 4207-4214</p>
<p><i>Lina Agustina, Astuti Darmiyanti, Nancy Riana</i></p>	
<p><b>Penerapan Latihan Loncat Katak terhadap Peningkatan Hasil Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Sekolah Dasar</b></p>	<p>PDF 4215-4222</p>
<p><i>Dewi Masitoh, Yeni Asmara, Wawan Syafutra</i></p>	
<p><b>Pengembangan Pembelajaran Daring Materi Bangun Ruang Sederhana menggunakan Metode Pembelajaran Berbasis Proyek dengan Kearifan Lokal Kota Tomohon</b></p>	<p>PDF 4223-4233</p>
<p><i>Yeremia Gabriel Langi, Jamalri Pajow, Gideon Christian, Realita Meydena Andhela Totoda, Juliana Margareta Sumilat</i></p>	
<p><b>Anti-Corruption Values Potrayal in English Textbooks for Senior High School Grade XII: Critical Discourse Analysis Perspective</b></p>	<p>PDF 4234-4244</p>
<p><i>Prayogo Hadi Sulistio, Erna Wardani</i></p>	
<p><b>Kepemimpinan Inovatif dalam Penyelenggaraan Pendidikan di Masa Pandemi Covid-19</b></p>	<p>PDF 4245-4253</p>
<p><i>Suyitno Suyitno</i></p>	
<p><b>Peran Media Sosial dalam Menunjang Pembelajaran Mata Kuliah Pendidikan Agama Islam dan Pembinaan Karakter Mahasiswa</b></p>	<p>PDF 4254-4262</p>
<p><i>Faqihatin Faqihatin</i></p>	

<b>Pengembangan Bahan Ajar Inovatif Berbasis Saintifik pada Materi Analisis Gravimetri</b>	PDF
<i>Febri Yanti</i>	4263-4273
<b>Pengembangan Bahan Ajar Membaca Sastra Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Siswa SMP</b>	PDF
<i>Junifer Siregar</i>	4274-4288
<b>Analisis Tindak Tutur Ilokusi pada Caption Instagram Tokopedia serta Pemanfaatannya sebagai Bahan Ajar Teks Persuasi di Sekolah Menengah Pertama</b>	PDF
<i>Rahma Yani, Dewi Herlina Sugiarti, Uah Maspuroh</i>	4289-4300
<b>Analisis Pelaksanaan Penguatan Karakter Religius Selama Masa Distance Learning Pada Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF
<i>Hijrawatil Aswat, Mitra kasih La Ode Onde, Fitriani B, Eka Rosmitha Sari, Muliati Muliati</i>	4301-4308
<b>Analisis Kohesi dan Koherensi pada Isu Nasional di Media Online Kompas.com dan Jawapos.com Edisi April 2021</b>	PDF
<i>Aulia Nurkholifah, Oding Supriadi, Sahlan Mujtaba</i>	4309-4319
<b>Pengembangan Pendidikan Islam Berbasis Entrepreneur pada Pondok Pesantren Al Mumtaz Patuk</b>	PDF
<i>Fajrus Shodiq, Nur Khusaini, Bintang Muhammad Nur Ikhsan, Siti Halawatus Sa'diyah, Aulia Faiqotul Himma</i>	4320-4328
<b>Refleksi Pemikiran Pembaharuan Pendidikan Islam Kh. Ahmad Dahlan terhadap Problematika Pendidikan Islam</b>	PDF
<i>Ghufran Hasyim Achmad</i>	4329-4339
<b>21st Century Skills : TVET dan Tantangan Abad 21</b>	PDF
<i>Yose Indarta, Nizwardi Jalinus, Rijal Abdullah, Agariadne Dwinggo Samala</i>	4340-4348
<b>Analisis Kesulitan Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Asesmen Autentik</b>	PDF
<i>Hairida Hairida, Rody Putra Sartika, Husna Amalya Melati, Rahmat Rasmawan, Anggi Fatmadiwi</i>	4349-4355
<b>Pengembangan Media Kartu Permainan IPA untuk Perkuliahan IPA Biologi</b>	PDF
<i>Agnes Herlina Dwi Hidayanti</i>	4356-4362

**Pengembangan Media Pembelajaran Word Search Puzzle Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X pada Saat Pandemi Covid-19**

*Pandu Wahyu Gelang Pamungkas, Muhammad Abdul Ghofur*

PDF  
4363-4373

**Analisis Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Di STKIP Syekh Manshur**

*Gasam Tarmon, Minhatul Ma'arif, Reni Suwenti*

PDF  
4374-4382

**Analisis Pelaksanaan Pembelajaran Matematika Kelas Tinggi Secara Daring dimasa Pandemi Pada Siswa Sekolah Dasar**

*Andi Lely Nurmaya G, Irsan Irsan, Ika Sulastri, Wa Ode Khairin Nisa*

PDF  
4383-4391

**Analisis Kesulitan Implementasi Pembelajaran Tematik Pada Masa Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar**

*Irsan Irsan, Andi Lely Nurmaya G, Tri Yulan*

PDF  
4392-4399

**Analisis Pelaksanaan Pembelajaran Tatap Muka Terbatas (TMT) di masa New Normal terhadap Hasil Belajar Matematika di Sekolah Dasar**

*Mitra Kasih La Ode Onde, Hijrawatil Aswat, Eka Rosmitha Sari, Nur Meliza*

PDF  
4400-4406

**Pembelajaran Berbasis Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Iisbud Sarea: Problematika, Pemecahan Masalah, dan Harapan**

*Sri Wahyu Hidayati, Sukarddin Sukarddin*

PDF  
4407-4414

**Pengembangan Modul Kimia Dasar Berbasis Discovery Learning pada Materi Stoikiometri**

*Anita Debora Br Simangunsong, Eva Pratiwi Pane*

PDF  
4415-4425

**Adopsi E-Commerce oleh Umkm di Banten: Analisis Pengaruh Theory Of Planned Behavior**

*Erni Taruli Pebrina, Ipang Sasono, Dhaniel Hutagalung, Riyanto Riyanto, Masduki Asbari*

PDF  
4426-4438

**Pengaruh Tayangan K-Drama (Korean Drama) terhadap Motivasi Belajar**

*M Ichsan Nawawi, Nurul Anisa, Nurul Magfirah Syah, Muhammad Risqul, Aidah Azisah, Taufik Hidayat*

PDF  
4439-4447

**Analisis dan Perancangan Database Menggunakan Model Konseptual Data Warehouse Sistem**

PDF

<b>Manajemen Transaksi Toko Online Haransaf</b>	4448-4455
<i>Yose Indarta, Dedy Irfan, Mukhlidi Muksir, Wakhinuddin Simatupang, Fadhli Ranuharja</i>	
<b>Perbedaan Efektivitas Pembelajaran Berbasis Platform Whatsapp Group dan Google Meet Pada Siswa di Masa Pandemi Covid-19</b>	PDF 4456-4469
<i>Eka Aprilia Rahayu Putri, Ni'matush Sholikhah</i>	
<b>Pengembangan Modul IPA Berbasis Model Research Based Learning pada Keterampilan 4C Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 4470-4482
<i>Ressy Monica, Zuhar Ricky, Estuhono Estuhono</i>	
<b>Potret Model Pembelajaran Daring Online terhadap Perkuliahan Praktikum Masa Pandemi Covid-19</b>	PDF 4483-4492
<i>Srinatalia Silaen, Welmar Olfan Basten Barat</i>	
<b>Evaluasi Pemanfaatan E-Learning pada Pembelajaran Teori di Prodi Kebidanan Fakultas Kedokteran Undiksha</b>	PDF 4493-4505
<i>Ni Ketut Erawati, Made Juliani, Ni Wayan Dewi Tarini</i>	
<b>Pengaruh Minat dan Kemandirian Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa Jurusan Akuntansi di SMK Negeri 1 Painan</b>	PDF 4506-4517
<i>Devi Edriani, Harmelia Harmelia, Dessyta Gumanti</i>	
<b>Kontribusi Permainan Tradisional untuk Hati Nurani Anak</b>	PDF 4518-4531
<i>Aurelia Cika Maya Putri, Gregorius Ari Nugrahanta</i>	
<b>The Future of Nonnative Teachers of English</b>	PDF 4532-4540
<i>Nining Ismiyani</i>	
<b>Managing MSME Innovation Performance: Analysis of Knowledge-Oriented Leadership and Knowledge Management Capability</b>	PDF 4541-4555
<i>Suroso Suroso, Dewiana Novitasari, Yunianto Agung Nugroho, Gusli Chidir, Masduki Asbari</i>	
<b>Analisis Tata Kelola Perguruan Tinggi Vokasi dan Indeks Kepuasan Siswa pada Politeknik Perkeretaapian Indonesia Madiun</b>	PDF 4556-4567
<i>Damar Isti Pratiwi, Sentiana Widi Astuti, Armvta Pusnitasari, Ainun Fikria</i>	

**Membangun Inovasi Organisasi: Antara Kepemimpinan Transformasional dan Proses Manajemen Pengetahuan**

PDF  
4568-4583

*Dhaniel Hutagalung, Dewiana Novitasari, Nelson Silitonga, Masduki Asbari, Nana Supiana*

**Analisis Media Pembelajaran Dalam Buku Teks Sejarah Indonesia Kelas X**

PDF  
4584-4593

*Suryadi Fajri, Rilci Kurnia Illahi, Heri Effendi, Susi Yuliarni, Muslim Muslim*

**Pengembangan Bahan Ajar untuk Meningkatkan Pemahaman pada Mata Kuliah Akuntansi Menengah**

PDF  
4594-4604

*Elisabeth Margareta*

**Praktik Berwirausaha Secara Daring dalam Pembelajaran Kewirausahaan pada Mahasiswa**

PDF  
4605-4613

*Diana Pramesti, Maulina Hendrik*

**Pengembangan Modul IPA SD Berbasis Model Research Based Learning (RBL) untuk Keterampilan 4C's Siswa Sekolah Dasar pada Pembelajaran Tematik**

PDF  
4614-4627

*Nina Nurhasanah, Muhammad Subhan, Estuhono Estuhono*

**Pengaruh Media Pembelajaran Kahoot Berbasis Game Based Learning terhadap Hasil Belajar Mahasiswa**

PDF  
4628-4636

*Al Kudri, Maisharoh Maisharoh*

**Pegawai Wanita dalam Pusaran Kepemimpinan, Stres dan Turnover Kerja**

PDF  
4637-4650

*Dewiana Novitasari, Dwi Ferdijatmoko Cahya Kumoro, Marhaendro Purno, Tias Pramono, Masduki Asbari*

**Kontribusi Mata Pelajaran IPS untuk Penguatan Sikap Sosial pada Anak Tunagrahita**

PDF  
4651-4658

*Jumriani Jumriani, Rahayu Rahayu, Ersis Warmansyah Abbas, Mutiani Mutiani, Muhammad Rezky Noor Handy, Bambang Subiyakto*

**Inovasi di Era Informasi: Analisis Kepemimpinan Transformasional dan Iklim Etis di Industri Manufaktur**

PDF  
4659-4670

*Beby Tiara, Vanessa Stefanny, Sukriyah Sukriyah, Dewiana Novitasari, Masduki Asbari*

<b>Analisis Latar Belakang Akademik dan Sosial Mahasiswa Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia</b>	PDF 4671-4682
<i>Mashud Syahroni, Fifit Firmadhani</i>	
<b>Penerapan Pendidikan Kewarganegaraan sebagai Penguat Sikap Bela Negara Bagi Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 4683-4688
<i>Dini Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furmasari, Angel Dwi Septianingrum, Vioeza Dwi Yunianti</i>	
<b>Kepemimpinan Merek pada Website E-commerce: Analisis Pengaruhnya terhadap Niat Pembelian Ulang</b>	PDF 4689-4699
<i>Nuri Wiyono, Siti Abadiyah, Dwi Ferdijatmoko Cahya Kumoro, Masduki Asbari, Dewiana Novitasari</i>	
<b>Pengaruh Media Audio Visual Terhadap Keterampilan Gerak Tari Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 4700-4707
<i>Ritu Suwitri, Ana Novitasari, Raimon Effendi</i>	
<b>Manager as Coach: Eskalasi Kinerja Pegawai melalui Managerial Coaching</b>	PDF 4708-4718
<i>Yunianto Agung Nugroho, Masduki Asbari, Firdaus Putra, Riyanto Riyanto, Gusli Chidir</i>	
<b>Konsep Pendidikan Agama Islam Perspektif Pemikiran Syekh Ahmad Surkati</b>	PDF 4719-4730
<i>Asep Supriatna, Vina Febiani Musyadad, Alfian Syach, Diah Widiawati</i>	
<b>Efektivitas Pembelajaran Online di Masa Pandemi Covid-19</b>	PDF 4731-4737
<i>Rini Sefriani, Rina Sepriana, Indra Wijaya, Menrisal Menrisal</i>	
<b>Analisis Miskonsepsi Menggunakan Four Tier Diagnostic Test Berbantuan Google Form pada Materi Tekanan Zat</b>	PDF 4738-4749
<i>Windi Oktaviani Putri, Haratua Tiur Maria, Hamdani Hamdani</i>	
<b>Manajemen Pondok Pesantren dalam Pengembangan Mutu Pendidikan Islam di Pondok Pesantren Pangeran Diponegoro Sleman</b>	PDF 4750-4756
<i>Erhat Zakiyatul Aini</i>	
<b>Hasil Cowl Drapery menggunakan Teknik Draping</b>	PDF 4757-4762
<i>Yasnidawati Yasnidawati, Ela Nurlita</i>	

**Pelaksanaan Supervisi Akademik dan Kemampuan Manajemen Kelas dalam Pelaksanaan Tugas Guru MIN Kota Padang**

*Azviraahmi Azviraahmi*

PDF  
4763-4770

**Peran Guru dalam Menerapkan Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar**

*Wiwik Maladerita, Vini Wella Septiana, Nurhizrah Gistituati, Alwen Betri*

PDF  
4771-4776

**Familiarity of Online Learning Platform in Catching Up the Academic Accomplishment in East Kalimantan Sport School**

*Khusnul Khatimah, Yeni Rahmawati, Abdul Halim*

PDF  
4777-4785

**Perbedaan Hasil Belajar ditinjau dari Pemahaman Konsep dan Perhitungan Matematis pada Pembelajaran Fisika Terapan**

*Lusiani Lusiani*

PDF  
4786-4793

**Analisis Media Pembelajaran Quizizz dalam Pembelajaran Daring pada Siswa Tingkat Sekolah Dasar**

*Gamar Al Haddar, Maulana Adam Juliano*

PDF  
4794-4801

**Pengimplementasian Nilai-Nilai Pancasila pada Anak Sekolah Dasar dengan Berlandaskan Metode Contextual Teaching Learning**

*Silsi Nur Azizah, Siti Fatimah, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari*

PDF  
4802-4809

**Identifikasi Pemahaman Mahasiswa Pendidikan Kimia pada Materi Stereokimia Hidrokarbon**

*Ira Lestari*

PDF  
4810-4817

**Penggunaan Metode Student Created Case Studies untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Pkn di Sekolah Dasar**

*Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari, Naura Lathifah Jayadi, Rani Fitriani*

PDF  
4818-4826

**Peran Guru dalam Meningkatkan Jiwa Nasionalisme Siswa Sekolah Dasar melalui Pembelajaran Pkn di Era Globalisasi**

*Ghina Fauziah Hazimah, Nabila Ratri Widya Astuti, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari*

PDF  
4827-4835

**Hakikat, Tujuan dan Materi Pembelajaran Enterpreneurship di Sekolah**

*Boby Syafrinando, Nel Efni, Renda Lestari, Rosmiati Rosmiati*

PDF  
4836-4846

<b>Persepsi Guru Sekolah Menengah Pertama terhadap Penggunaan Aplikasi WhatsApp dalam Pembelajaran Online Selama Pandemi COVID-19</b>	PDF 4847-4857
<i>Muhammad Turmuzi, Laila Hayati, Nurul Hikmah, Eka Kurniawan, Deni Hamdani</i>	
<b>Efektivitas Penggunaan Metode Direct Instruction untuk Meningkatkan Keterampilan Melukis Henna Pengantin pada Anak Tunarungu Di SLB</b>	PDF 4858-4864
<i>Dayang Sagita Ligusti, Damri Damri</i>	
<b>Implementasi Pendekatan Saintifik dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pkn di Sekolah Dasar</b>	PDF 4865-4873
<i>Desviana Zakiya Agstiani, Dipta Afrilia Putri, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari</i>	
<b>Membangun Kesadaran Sikap Bela Negara pada Generasi Milenial dan Siswa Sekolah Dasar dalam Sistem Pertahanan Negara</b>	PDF 4874-4880
<i>Puji Ayu Handayani, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari</i>	
<b>Pengaruh Mata Pelajaran Kewirausahaan dan Lingkungan Pergaulan terhadap Motivasi Berwirausaha Siswa SMKS AI - Hamidiyah</b>	PDF 4881-4888
<i>Benardi Benardi, Mohammad Chaidir, Anisa Setyowati</i>	
<b>Pengembangan Bahan Ajar Membaca Berbasis Higher Order Thinking Skills pada Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 4889-4903
<i>Febrina Dafit, Dea Mustika</i>	
<b>Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai Salah Satu Pemanfaatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di Sekolah Dasar</b>	PDF 4904-4912
<i>Defany Dwi Rahmadhani, Indah Cahaya Putri, Dinie Anggraeni Putri, Yayang Furi Furnamasari</i>	
<b>Teacherpreneur Learning Model: Model Pembelajaran Kewirausahaan Berbasis Quantum Learning</b>	PDF 4913-4928
<i>Adevia Indah Kusuma, Diana Pramesti</i>	
<b>Pengembangan Four-Tier Test Berbasis Quizizz untuk Mengidentifikasi Konsepsi Gerak Harmonik Sederhana di Sekolah Menengah Atas</b>	PDF 4929-4943
<i>Riska Yayang Fitri Ramadani, Haratua Tiur Maria, Hamdani Hamdani</i>	

<b>Kisah Nabi dan Rosul sebagai Upaya Penanaman Budaya Literasi pada Anak Usia Dini untuk Mencegah Problem Etik Digital</b>	PDF 4944-4951
<i>Nur Dwi Sukmono, Wening Sekar Kusuma</i>	
<b>Pendidikan Sosial Budaya Berbasis Permainan Rakyat di Masyarakat Lahan Basah</b>	PDF 4952-4960
<i>Yuli Apriati, Laila Azkia, Alfisyah Alfisyah</i>	
<b>Analisis Pembelajaran Al-Qur'an Hadis di Madrasah Aliyah (Studi Kasus di MAN 1 Bantul)</b>	PDF 4961-4969
<i>Muhammad Ghozil Aulia, Muhammad Aupal Minan</i>	
<b>Strategi Guru dalam Menumbuhkan Jiwa Nasionalisme Peserta Didik melalui Pembelajaran Pkn</b>	PDF 4970-4979
<i>Syofiyah Hasna, Amanda Ramadhan Firdaus, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari</i>	
<b>Pengaruh Strategi Pembelajaran Mind Mapping dan Rasa Percaya Diri terhadap Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris</b>	PDF 4980-4986
<i>Yuliana Maria D' Karmel Kara, Marianus Woda Liru</i>	
<b>Implementasi Sikap Sopan Santun terhadap Karakter dan Tata Krama Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 4987-4994
<i>Fannia Sulistiani Putri, Hafni Fauziyyah, Dinie Anggraeni Dewi, Yayang Furi Furnamasari</i>	
<b>Analisis Pembelajaran Sainifik dalam Pendidikan Islam</b>	PDF 4995-5004
<i>Sedyanta Santosa, Badratun Nafis</i>	
<b>Pengembangan Media Audio Visual Situs Peninggalan Sejarah Kolonialisme Inggris di Kota Bengkulu untuk Siswa Sekolah Dasar</b>	PDF 5005-5016
<i>Panut Setiono, Atika Susanti, Nabila Khansa Putri, Mufidah Mahdiyah, Anis Fahmi Andini</i>	
<b>Implementasi Pembelajaran : Peluang dan Tantangan Pembelajaran Tatap Muka Bagi Siswa Sekolah Dasar di Muara Komam</b>	PDF 5017-5023
<i>Adiyono Adiyono</i>	
<b>Pengaruh Perpustakaan Digital dalam Meningkatkan Minat Membaca Mahasiswa</b>	5024-5034
<i>Eka Grana Aristyana Dewi, Putri Anugrah Cahya Dewi, Ida Bagus Kresna Sudiarmika</i>	

<b>Kearifan Lokal Sunda dalam Kegiatan Rebo Nyunda dan Potensinya untuk Tujuan Wisata Pendidikan</b>	PDF 5035-50425
<i>Imas Kurniawaty, Asep Dahliyana, Aiman Faiz</i>	
<b>Students' Perception on Intercultural Reading Material for English Learning</b>	PDF 5043-5049
<i>Faoyan Agus Furyanto, Iwansyah Putra, Neneng Islamiah</i>	
<b>Validitas Modul Pembelajaran Dasar Boga Model Konstruktivisme</b>	PDF 5050-5056
<i>Cici Andriani, Bulkia Rahim</i>	
<b>Improving Aliyah Students' Speaking Skills by Using Podcast</b>	PDF 5057-5065
<i>Harisna Hikmah, Wahyu Nugroho, Ulul Azmi</i>	
<b>V-Lab Accounting: Solusi Pembelajaran Praktikum Pajak di Masa Pandemi</b>	PDF 5066-5075
<i>Moh. Danang Bahtiar, Vivi Pratiwi, Han Tantri Hardini</i>	
<b>Manajemen Kurikulum Sekolah Islami di Sekolah Dasar Islam</b>	PDF 5076-5084
<i>Zulhendri Zulhendri, Refma Dewita, Nurhizrah Gistituati, Alwen Bentri</i>	
<b>Strategi Pengembangan Karakter Entrepreneurship di Sekolah</b>	PDF 5085-5091
<i>Helty Asafri, Pitriyani Pitriyani, Rosmiati Rosmiati</i>	
<b>Blended Learning dan Implikasinya terhadap Hasil Belajar Geografi Siswa SMA di Era Pandemi Covid-19</b>	PDF 5092-5100
<i>Lesmiyati Hariyani</i>	
<b>Peran Guru Bimbingan dan Konseling dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di Era COVID-19 (Studi Literatur)</b>	PDF 5101-5108
<i>Rasmi Sitanggung</i>	
<b>Alumni Views and The Potential of Social Impact on Career Counselling Guidance Policy at The University Level</b>	PDF 5109-5115
<i>Wienda Gusta, Zakirman Zakirman, Neviyarni Suhaili</i>	
<b>Kontribusi Pengalaman Mengajar dan Keterampilan Mengajar Terhadap Kinerja Guru</b>	PDF

<b>Pendidikan Agama Islam</b> <i>Syariva 'Aini, Risdoyok Risdoyok, Junaidi Junaidi</i>	5116-5125
<b>Pengembangan Flashcard Berbasis Augmented Reality untuk Anak Usia Dini</b> <i>Chresty Anggreani, Adrie Satrio</i>	PDF 5126-5135
<b>Menumbuhkan Nilai-Nilai Karakter Siswa SD melalui Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar</b> <i>Agnia Rahmi, Tin Rustini, Yona Wahyuningsih</i>	PDF 5136-5142
<b>Pendidikan Multikultural: Sebuah Perspektif Global</b> <i>Allyvia Camelia, Nikmah Suryandari</i>	PDF 5143-5149
<b>Hubungan Regulasi Emosi dan Konformitas Teman Sebaya dengan Perilaku Agresi di Pontianak</b> <i>Sita Permatasari, Nina Zulida Situmorang, Triantoro Safaria</i>	PDF 5150-5160
<b>Pengembangan Modul Hypercontent Berorientasi HOTS</b> <i>Anisa Anisa, Nurdianti Nurdianti, Rahmatia Thahir</i>	PDF 5161-5169
<b>Urgensi Penerapan Outdoor Learning dalam Praktik Pendidikan Lingkungan</b> <i>Aminah Zuhriyah</i>	PDF 5170-5182
<b>Efektivitas Penyelenggaraan Pendidikan Dan Pelatihan Calon Kepala Sekolah Di Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Provinsi Jawa Timur</b> <i>Budi Tri Cahyono</i>	PDF 5183-5191
<b>Analisis Pemanfaatan Karya Ilmiah Dosen untuk Perkuliahan dan Penelitian Mahasiswa</b> <i>Dewi Sulistiyarini, Dochi Ramadhani, Febrianto Sabiriin</i>	PDF 5192-5201
<b>The Strategy of Observing, Imitation, and Modification in The Preparation of Lesson Plan in Microteaching Practice</b> <i>Dina Ramadhanti, Diyan Permata Yanda</i>	PDF 5202-5212
<b>Pengaruh Model Pembelajaran Numbered Head Together (NHT) terhadap Motivasi Belajar pada Permainan Bola Basket Siswa SMP</b>	PDF 5213-5219

*Muhammad Ali Hanafiah, Martiani Martiani, Citra Dewi*

**Pemanfaatan Model Project Based Learning Digital Storytelling untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Mahasiswa**

PDF  
5220-5230

*Apdelmi Apdelmi, Anny Wahyuni, Reka Seprina*

**Pengaruh Digitalisasi Pelayanan Publik terhadap Kinerja Pegawai pada Masa Pandemi di Lembaga Pendidikan dan Pelatihan**

PDF  
5231-5239

*Anita Ilyas, Bahagia Bahagia*

**Improving English Speaking Skills Through Debate Methods in Students Junior High School**

PDF  
5240-5246

*Adieli Laoli*

**Revitalisasi Pembelajaran Mata Kuliah Islam dan Jagad Raya**

PDF  
5247-5255

*Muhammad Ilham Syarif*

**Pengukuran Mutu Pembelajaran di FKIP UNJA dalam Upaya Membangun Generasi Economic Citizen yang Mengelaborasi Program MBKBM Kemendikbud**

PDF  
5256-5264

*Rosmiati Rosmiati, Iwan Putra, Ahmad Nasori*

**Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Discovery Learning untuk Melatih Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Peserta Didik SMA**

PDF  
5265-5275

*Edi Pristiyono, Herpratiwi Herpratiwi, Tri Jalmo, Rudi Hartono*



## **Analisis Media Pembelajaran Quizizz dalam Pembelajaran Daring pada Siswa Tingkat Sekolah Dasar**

**Gamar Al Haddar<sup>1✉</sup>, Maulana Adam Juliano<sup>2</sup>**

Universitas Widya Gama Mahakam Samarinda, Indonesia<sup>1,2</sup>

E-mail : [gamarhaddar19@gmail.com](mailto:gamarhaddar19@gmail.com)<sup>1</sup>, [maulanajuliano47@gmail.com](mailto:maulanajuliano47@gmail.com)<sup>2</sup>

### **Abstrak**

Penelitian ini dilatar belakangi pada penggunaan media pembelajaran *Quizizz* dalam pembelajaran daring. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui menganalisis media pembelajaran *Quizizz* dalam pembelajaran daring pada siswa kelas IV di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara tahun pembelajaran 2020/2021. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan peneliti yaitu reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan. Teknik keabsahan data yang digunakan peneliti adalah triangulasi sumber. Hasil penelitian mengenai menganalisis media pembelajaran *Quizizz* dalam pembelajaran daring di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara bahwa menggunakan aplikasi *Quizizz* dapat menumbuhkan motivasi dan minat belajar siswa. Menggunakan aplikasi *Quizizz* juga menjadikan proses pembelajaran daring lebih menyenangkan. Adapun kendala dalam penggunaan aplikasi *Quizizz* adalah jaringan internet. Kemudian penggunaan kouta internet untuk mengakses aplikasi *Quizizz* juga menjadi kendala karena susah menghubungkan ke-jaringan internet. Adapun manfaat ketika menggunakan aplikasi *Quizizz* membuat proses pembelajaran daring lebih variatif dan efisien. Kelebihan menggunakan aplikasi *Quizizz* hasil belajar dapat dilihat secara langsung. Penggunaan aplikasi *Quizizz* juga dapat mengevaluasi siswa secara mandiri. Aplikasi *Quizizz* hanya untuk mengetahui kemampuan siswa dalam ranah kognitif. Penggunaan media pembelajaran berbasis online seperti aplikasi *Quizizz* pada siswa kelas IV SD Muhammadiyah 6 Samarinda utara dapat dikatakan efektif.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran Quizizz, Pembelajaran Daring

### **Abstract**

*The background of this study is the use of learning media Quizizz in online learning. This study aimed to find out how to analyze learning media Quizizz in online learning for fourth-grade students at SD Muhammadiyah 6 North Samarinda in the 2020/2021 academic year. Data collection techniques used by the researcher are interview and documentation techniques. The data analysis technique used by the researcher is data reduction, data presentation, and drawing conclusion. The data validity technique used by the researcher is source triangulation. The results of the study on analyzing the learning media Quizizz in online learning at SD Muhammadiyah 6 North Samarinda showed that using the application Quizizz can foster student motivation and interest in learning. Using the application Quizizz also makes online learning more enjoyable. The obstacle in using the application Quizizz is the internet network. Then the use of internet quota to access the application is Quizizz also an obstacle because it is difficult to connect to the internet network. The benefits of using the application Quizizz make the online learning process more varied and efficient. The advantages of using the application Quizizz can be seen directly. The use of the application Quizizz can also evaluate students independently. Application Quizizz only to find out students' abilities in the cognitive realm. The use of learning media online-based such as the application Quizizz for fourth-grade students of SD Muhammadiyah 6 North Samarinda can be said to be effective.*

**Keywords:** Learning Media Quizizz, Online Learning

Copyright (c) 2021 Gamar Al Haddar, Maulana Adam Juliano

✉ Corresponding author:

Email : [gamarhaddar19@gmail.com](mailto:gamarhaddar19@gmail.com)

DOI : <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1512>

ISSN 2656-8063 (Media Cetak)

ISSN 2656-8071 (Media Online)

Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan Vol 3 No 6 Tahun 2021

p-ISSN 2656-8063 e-ISSN 2656-8071

## PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan kebutuhan bagi setiap siswa. Menurut Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional (Sanjaya, 2016) Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana yang dilakukan oleh guru agar siswa secara aktif mengembangkan potensi berupa pengetahuan, sikap, minat dan bakat sehingga memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara. Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana yang menjadikan siswa menjadi lebih produktif. Selain itu pendidikan juga bertujuan untuk mengembangkan potensi pada siswa dari segi kognitif (pengetahuan), psikomotorik (keterampilan) dan afektif (sikap).

Pendidikan juga tidak dapat dilakukan dengan asal- asalan, pendidikan sendiri mempunyai sistem terencana yang didalamnya terdapat standar proses pendidikan (Sanjaya, 2016). Pendidikan tidak dapat dilaksanakan secara outodidak karena memiliki sistem yang terencana. Menurut Peraturan Pemerintah No.19 Tahun 2015 Bab 1 Pasal 1 Ayat 6 (Sanjaya, 2016) standar proses pendidikan adalah standar nasional pendidikan yang berkaitan dengan pelaksanaan pembelajaran dan standar kompetensi lulusan. Standar proses pendidikan terdiri dari pelaksanaan pembelajaran yang berkaitan dengan kegiatan belajar dan pembelajaran, sedangkan standar kompetensi kelulusan merupakan indikator untuk menentukan pelaksanaan pembelajaran (Sanjaya, 2016). Standar proses pendidikan merupakan suatu sistem yang di dalamnya mengatur proses belajar dan pembelajaran untuk mencapai kompetensi kelulusan.

Pelaksanaan pembelajaran yang efektif dan efisien akan mewujudkan kompetensi kelulusan sesuai dengan tujuan pendidikan. Pendidikan dapat dikatakan berhasil apabila mampu menciptakan sumber daya manusia yang produktif dan berakhlak baik. Pendidikan dapat berubah sesuai dengan berjalannya waktu. Seperti halnya tahun ini dimana terjadi pandemi Covid- 19 yang semua negara terkena dampaknya, khususnya dalam sistem pendidikan. Pandemi Covid- 19 berasal dari Wuhan, China yang diakibatkan virus severe acute respiratory syndromecoronavirus 2 (SARS- CoV- 2) sering disebut virus corona. Pandemi Covid- 19 masuk ke Negara Kesatuan Republik Indonesia pada tahun lalu yang mengakibatkan perubahan pada sistem pendidikan. Perubahan sistem pendidikan juga terjadi pada standar proses pendidikan. Perubahan standar proses pendidikan juga akan terjadi pada pelaksanaan pembelajaran. Selain itu perubahan pelaksanaan pembelajaran juga terjadi pada kegiatan proses belajar dan pembelajaran.

Belajar menjadi bagian terpenting dalam sistem pendidikan. Proses belajar adalah kemampuan siswa untuk mendapatkan informasi dan pengalaman baru dalam bentuk lisan, tulis, karya, dan tingkah laku (Susanto, 2016). Proses belajar dilaksanakan untuk meningkatkan kemampuan siswa dari segi pengetahuan, sikap dan keterampilan. Melalui proses belajar peserta didik dapat berfikir positif dan berakhlak baik. Perubahan akibat pandemi Covid- 19 juga terjadi pada kegiatan proses belajar. Proses belajar yang biasanya di laksanakan di dalam kelas menjadi belajar dirumah. Proses belajar daring adalah kegiatan belajar jarak jauh yang menggunakan alat bantu dan memanfaatkan internet sebagai sarana belajar (Pohan, 2020). Proses belajar memanfaatkan media internet sebagai sarana interaksi siswa dan guru yang menggunakan alat bantu *smartphone*, *gadget*, laptop dan komputer. Perubahan kegiatan proses belajar akan terjadi pada kegiatan proses pembelajaran.

Proses pembelajaran adalah kegiatan yang dilakukan guru memberi intruksi atau petunjuk kepada siswa berupa pengetahuan dan pengalaman dalam bentuk lisan, tulis, karya dan sikap (Dimiyanti, 2015). Pelaksanaan pembelajaran tidak dapat dilakukan dengan asal- asalan. Sebelum melaksanakan kegiatan mengajar guru harus menyiapkan materi ajar, media dan metode yang akan digunakan dalam proses pembelajaran (Sanjaya, 2016). Menyiapkan materi ajar, media dan metode pembelajaran akan membantu proses belajar peserta didik.

Saat ini proses pembelajaran berbeda dengan tahun lalu. Saat ini proses pembelajaran dilakukan secara daring. Proses pembelajaran secara daring diakibatkan karena adanya Covid- 19. Pandemi Covid-19 menjadi

hambatan dalam proses pembelajaran. Proses pembelajaran yang biasanya di dalam kelas dan bertatap muka dengan siswa harus di tempat masing-masing. Guru juga kesulitan memilih metode dan media pembelajaran yang akan digunakan untuk menyampaikan materi pelajaran maupun melihat kemampuan siswa setelah melakukan proses pembelajaran. Guru juga kebingungan untuk menciptakan suasana belajar yang interaktif dalam kegiatan pembelajaran daring. Sehingga kegiatan belajar dan pembelajaran yang biasanya menyenangkan menjadi membosankan.

Kemajuan teknologi di era revolusi industri 4.0 membuat dunia pendidikan menjadi lebih mudah. Pembelajaran E-learning yaitu memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi sebagai alat bantu dalam proses belajar dan pembelajaran (Elyas, 2018). Proses belajar dan pembelajaran menggunakan internet sebagai sarana interaksi antara guru dan siswa seperti media pembelajaran *Quizizz*. *Quizizz* adalah sebuah wab tol berbentuk game yang digunakan untuk kegiatan pembelajaran daring (Suhartatik, 2020). Media pembelajaran *Quizizz* sangat tepat digunakan untuk proses belajar dan pembelajaran daring selama pandemi Covid- 19. Sehingga selama pandemi Covid- 19 proses belajar dan pembelajaran tetap berlangsung dan menyenangkan.

Media pembelajaran *Quizizz* sangat penting digunakan dalam proses pembelajaran daring. Fitur-fitur yang ada di dalam *Quizizz* mampu memberikan pengalaman belajar bagi siswa. Tidak hanya itu saja media pembelajaran *Quizizz* juga mampu membantu guru membuat materi maupun pertanyaan yang akan diberikan pada siswa dalam pembelajaran daring. Media pembelajaran *Quizizz* juga memberikan kemudahan guru memberikan soal pelajaran sehingga siswa dapat mengerjakan soal hanya pada hari yang sudah ditentukan sehingga tidak terjadi penumpukan tugas dalam proses belajar daring.

Berdasarkan hasil observasi awal yang dilakukan peneliti dampak dari pandemi Covid- 19 juga mengubah proses belajar dan pembelajaran di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara. Perubahan juga terjadi pada sistem proses belajar dan pembelajaran di SD Muhammadiyah 6 diantaranya adalah kegiatan belajar dan pembelajaran yang seharusnya dilakukan di dalam kelas menjadi ditempat masing-masing. Kemudian proses belajar dan pembelajaran menggunakan media internet sebagai sarana untuk menyampaikan materi maupun untuk mengetahui kemampuan siswa. Media yang digunakan guru dalam proses belajar dan pembelajaran di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara adalah media internet seperti *whataap* dan *youtube*. Penggunaan media internet seperti *whataap* dan *youtube* tidak membuat siswa menjadi interaktif sehingga siswa cepat bosan. Akan tetapi ada beberapa guru yang kreatif dan inovatif menggunakan media pembelajaran berbasis internet yang dapat membuat siswa menjadi interaktif salah satunya adalah *Quizizz*.

Perkembangan teknologi di era revolusi industri 4.0 yang begitu cepat membawa angin segar dalam dunia pendidikan. Perkembangan teknologi komunikasi dan informasi berbasis internet membuat proses pembelajaran begitu mudah tanpa harus melakukan tatap muka salah satunya adalah *Quizizz*. Berdasarkan hasil observasi di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara ada beberapa guru yang memanfaatkan media berbasis internet yaitu *Quizizz*. Maka dari itu peneliti tertarik untuk meneliti tentang Analisis Media Pembelajaran *Quizizz* Dalam Pembelajaran Daring Kelas IV di SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara Tahun Pembelajaran 2020/2021.

## **METODE PENELITIAN**

Jenis penelitian ini adalah kualitatif. Adapun Metode penelitian yang digunakan yakni deskriptif. Menurut Restu Kartiko Widi (Dewi & Asrori, 2019) metode deskriptif adalah metode yang menggambarkan semua data dan keadaan obyek/subyek, setelah itu dianalisis dan dibandingkan dengan kenyataan yang ada dan kemudian peneliti mencoba untuk menyelesaikan masalah Hasil penelitian adalah data yang diperoleh dari hasil pengumpulan data sesuai dengan keadaan dan situasi sebenarnya.

Hasil penelitian ini adalah hasil dari pengumpulan data yang dilakukan peneliti melalui kegiatan wawancara maupun dokumentasi sesuai dengan keadaan yang ada. Pemaparan penelitian ini berdasarkan fokus pada penggunaan media pembelajaran *Quizizz* dalam pembelajaran daring.

Penelitian ini dilakukan di kelas IV SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara. Penelitian yang dilakukan peneliti menggunakan teknik pengumpulan data *purposive sampling* yang menjadikan 11 orang menjadi sampel penelitian. Pengambilan sampel ini dilakukan melalui pertimbangan tertentu dan hanya mengambil orang yang bersangkutan langsung dan ikut serta terlibat dalam kegiatan pembelajaran daring menggunakan media pembelajaran *Quizizz*. 11 orang akan menjadi narasumber yang akan dimintai keterangan peneliti dalam kegiatan wawancara.

Hasil wawancara ini akan direduksi data dimana peneliti akan memilah data yang sudah terkumpul kemudian dipilih pada hal-hal pokok, selanjutnya dipaparkan dalam bentuk teks naratif dan disimpulkan. Teknik keabsahan data dilakukan dengan triangulasi sumber yaitu dilihat dari hasil wawancara guru, siswa dan orang tua/wali murid.

## HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

Media pembelajaran merupakan suatu alat yang digunakan guru untuk mempermudah menyampaikan informasi maupun memberi intruksi kepada siswa dalam proses pembelajaran. Media pembelajaran dapat disesuaikan dengan apa yang dibutuhkan siswa selama kegiatan proses belajar dan pembelajaran untuk mencapai tujuan pembelajaran. Selama pandemi covid-19 membuat proses pembelajaran menjadi daring. Pembelajaran daring merupakan kegiatan yang dilakukan guru dalam menyampaikan informasi atau intruksi kepada siswa tanpa harus bertatap muka. Sehingga guru harus menyiapkan media pembelajaran yang berbeda salah satunya adalah *Quizizz*. Menggunakan aplikasi *Quizizz* mampu memberikan pengalaman belajar kepada siswa walaupun proses pembelajaran dilakukan secara daring. Salah satu pengalaman belajar adalah dapat memotivasi belajar siswa. Hal ini dikarenakan guru memberikan soal melalui aplikasi *Quizizz* yang mempunyai banyak fitur menarik. Fitur-fitur yang menarik pada aplikasi *Quizizz* mampu memotivasi siswa dalam proses pembelajaran daring. Menurut orang tua selama penggunaan aplikasi *Quizizz* dalam proses pembelajaran daring anak termotivasi lebih giat belajar. Hal ini dapat diperkuat sebagaimana data dokumen yang ditemukan yaitu hasil belajar yang dapat dilihat pada portal guru diaplikasi *Quizizz*, kemudian beberapa siswa mendapatkan nilai di atas KKM (kriteria ketuntasan minimum) dan antusias siswa menjawab semua pertanyaan yang diberikan guru sangat tinggi. Hal ini juga sesuai dengan teori yang dikemukakan oleh Arsyad (2017) bahwa menggunakan media pembelajaran dapat menarik perhatian siswa sehingga dapat memotivasi siswa. Hal ini juga didukung oleh teori Gagne (Dimiyanti, 2015) motivasi adalah usaha yang menggerakkan dan mengarahkan siswa dalam proses belajar.

Penggunaan aplikasi *Quizizz* dalam pembelajaran daring juga dapat menumbuhkan minat belajar siswa. Guru memberikan soal di aplikasi *Quizizz* dengan durasi waktu yang berbeda berdasarkan tingkat kesulitan soal, sehingga siswa merasa tertantang dan ingin menjawab semua pertanyaan. Siswa merasa tertantang dan menjawab semua pertanyaan. Menurut orang tua/wali murid selama menggunakan aplikasi *Quizizz* dalam pembelajaran daring anak menjawab semua pertanyaan yang diberikan guru. Hal ini dapat diperkuat dari hasil telaah dokumen yang ditemukan yaitu hasil belajar siswa setelah menjawab pertanyaan diaplikasi *Quizizz*. Dokumen rekapan nilai guru yang mana siswa menjawab semua pertanyaan yang diberikan guru melalui aplikasi *Quizizz*. Hal ini juga sesuai dengan teori yang dikemukakan oleh Arsyad (2017) bahwa dengan menggunakan media pembelajaran mampu menumbuhkan minat belajar siswa. Hal ini juga didukung oleh teori Kurt Lewin (Dimiyanti, 2015) bahwa dalam kegiatan belajar siswa akan dihadapkan pada satu masalah yang harus diselesaikan seperti halnya mempelajari bahan belajar, maka akan timbul minat belajar untuk mempelajari bahan belajar tersebut

Penggunaan aplikasi *Quizizz* juga dapat menjadikan proses belajar dan pembelajaran daring menjadi menyenangkan. Guru yang memberikan soal dan memanfaatkan fitur-fitur yang ada dalam aplikasi *Quizizz* mampu menarik perhatian siswa sehingga siswa senang dalam mengikuti proses pembelajaran daring. Siswa tertarik dan senang karena diaplikasi *Quizizz* terdapat tampilan fitur yang menarik. Menurut orang tua/wali

murid selama penggunaan aplikasi *Quizizz* siswa sangat senang mengikuti proses pembelajaran daring dikarenakan tampilan fitur- fitur aplikasi yang menarik. Hal ini juga diperkuat dari telaah dokumen yakni tampilan fitur aplikasi *Quizizz* yang menarik yang hanya dapat dilihat pada portal siswa. Hal ini sesuai dengan teori yang dikemukakan Arsyad (2017) bahwa menggunakan media pembelajaran dapat membuat proses pembelajaran lebih menyenangkan. Sebagaimana dalam teori Amanah (2021) penggunaan aplikasi *Quizizz* dapat membuat proses pembelajaran lebih menyenangkan karena terdapat berbagai fitur aplikasi yang membuat siswa senang.

Kendala dalam pembelajaran daring menggunakan aplikasi *Quizizz* salah satunya adalah jaringan internet kurang baik. Ketika guru memberikan soal pada aplikasi *Quizizz* terkadang siswa tidak bisa *login* karena terkendala jaringan internet. Menurut siswa dan orang tua/wali murid apabila jaringan buruk akan mempengaruhi proses pembelajaran daring menggunakan aplikasi *Quizizz* yaitu tidak bisa *login* dan bisa keluar dari aplikasi *Quizizz*. Hal ini sesuai dengan hasil penelitian yang dilakukan oleh Salsabila (2020) bahwa jaringan internet yang kadang- kadang berubah sehingga dapat menghambat jalannya proses pembelajaran menggunakan aplikasi *Quizizz*.

Selanjutnya kendala dalam pembelajaran daring adalah kouta internet. Kouta internet yang tidak dapat menghubungkan ke jaringan internet menyebabkan siswa tidak dapat mengakses aplikasi *Quizizz*. Menurut orang tua/wali murid menggunakan kouta internet menjadi kendala dalam penggunaan aplikasi *Quizizz* karena jaringan internet tidak stabil dan berubah- ubah, sehingga mencari cara lain untuk mengakses internet yaitu menggunakan Wifi karena jaringan internet lebih stabil. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Salsabila (2020) bahwa jaringan internet yang kadang- kadang berubah dapat menghambat jalannya proses pembelajaran menggunakan aplikasi *Quizizz*.

Manfaat menggunakan aplikasi *Quizizz* adalah ketepatan waktu mengerjakan tugas. Guru dapat mengatur kapan batas waktu mengerjakan tugas sehingga siswa selalu mengerjakan tugas sesuai dengan batas waktu yang diberikan guru. Siswa mengerjakan tugas sesuai dengan batas waktu yang ditentukan. Menurut orang tua/wali murid anak selalu mengerjakan tugas tepat waktu. Sesuai dengan telaah data dokumen yang ditemukan yaitu guru dapat mengatur batas waktu mengerjakan tugas maupun persoal, sehingga siswa hanya dapat mengerjakan tugas sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan, namun hanya dapat dilakukan melalui portal guru diaplikasi *Quizizz*. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Salsabila (2020) bahwa menggunakan aplikasi *Quizizz* guru dapat memamanagement waktu sesuai dengan kebutuhan proses pembelajaran.

Pembelajaran daring juga lebih variatif dan efisien menggunakan aplikasi *Quizizz*. Guru memanfaatkan fitur aplikasi *Quizizz* supaya pembelajaran daring lebih variatif sehingga siswa tidak bosan. Guru mengatur durasi waktu persoal sehingga tidak membutuhkan waktu lama dalam proses pembelajaran daring. Siswa tidak merasa bosan dan tidak membutuhkan waktu lama dalam pembelajaran daring menggunakan aplikasi *Quizizz*. Menurut orang tua anak tidak bosan dan tidak membutuhkan waktu lama dalam pembelajaran daring menggunakan aplikasi *Quizizz*. Berdasarkan dokumen yang telah ditemukan yaitu guru dapat mengatur batas waktu mengerjakan tugas maupun persoal melalui portal guru diaplikasi *Quizizz* dan kemudian juga dapat dilihat dari tampilan aplikasi *Quizizz* yang menarik membuat siswa tidak bosan, yang hanya dapat dilihat pada portal siswa. Sebagaimana teori yang dikemukakan oleh Sudjana dan Rivai (Arsyad, 2017) bahwa menggunakan media pembelajaran akan lebih variaif, sehingga siswa tidak bosan dalam mengikuti proses pembelajaran. Hal Ini juga didukung oleh teori Arsyad (2017) bahwa menggunakan media pembelajaran sebagai pemecah masalah waktu, indra dan tempat.

Kelebihan menggunakan aplikasi *Quizizz* adalah hasil belajar dapat terlihat secara langsung ketika siswa sudah mengerjakan soal. Guru dapat melihat hasil belajar siswa dan mempunyai rekam nilai sendiri. Siswa dapat melihat hasil belajar secara langsung berupa skor dan dapat melihat peringkatnya. Menurut orang tua/wali murid siswa dapat melihat hasil belajar dan melihat rangkingnya. Berdasarkan kajian dokumen yang

ditemukan yaitu hasil belajar siswa yang dapat dilihat melalui portal aplikasi siswa. Kemudian guru juga dapat melihat hasil belajar siswa melalui rekap nilai pada portal guru diaplikasi *Quizizz*. Sebagaimana teori yang dikemukakan oleh Salsabila (2020) bahwa menggunakan aplikasi *Quizizz* hasil belajar dapat didownload dan dapat dilihat secara langsung.

Adapun kelebihan penggunaan media pembelajaran *Quizizz* mampu mengevaluasi siswa secara mandiri dan siswa dapat remedial secara langsung. Guru memberikan soal melalui aplikasi *Quizizz* dan memberikan jawaban benar ketika siswa menjawab pertanyaan salah. Siswa dapat mengetahui jawaban yang benar ketika menjawab pertanyaan salah dan guru memberikan kesempatan untuk mengulang kembali. Menurut orang tua/wali murid ketika menggunakan aplikasi *Quizizz* anak dapat melihat jawaban yang benar apabila anak menjawab pertanyaan salah dan anak diberikan kesempatan untuk mengulang apabila mendapat nilai rendah. Sebagaimana kajian dokumen yang ditemukan yaitu gambar pada portal siswa diaplikasi *Quizizz*, yang mana siswa dapat melihat jawaban benar berwarna hijau dan salah berwarna merah. Dapat dilihat juga gambar hasil belajar yang hanya bisa dilihat melalui portal guru diaplikasi *Quizizz*, kemudian dapat dilihat juga seberapa banyak upaya siswa mengerjakan soal. Hal ini juga didukung oleh hasil penelitian yang dilakukan oleh Salsabila (2020) bahwa penggunaan aplikasi *Quizizz* dapat melihat jawaban benar apabila menjawab soal salah sehingga siswa dapat mengevaluasi secara mandiri.

Pembelajaran daring menggunakan aplikasi *Quizizz* hanya mampu untuk mengetahui kemampuan siswa dalam ranah kognitif guru hanya memberikan soal kepada siswa melalui aplikasi *Quizizz* untuk mengetahui kemampuan siswa dalam ranah kognitif. Siswa bisa menjawab pertanyaan yang diberikan guru melalui aplikasi *Quizizz* dan siswa juga bisa membantu orang tua. Menurut orang tua/wali murid anak dapat mengerjakan soal yang diberikan guru melalui aplikasi *Quizizz* dan dapat membantu pekerjaan rumah. Sebagaimana hasil telaah dokumen yang ditemukan yaitu guru hanya memberikan soal pilihan ganda kepada siswa, melalui portal guru diaplikasi *Quizizz*. Hal ini juga sesuai dengan teori yang dikemukakan oleh Citra & Rosy (2020) bahwa media aplikasi *Quizizz* hanya dapat digunakan untuk mengetahui kemampuan siswa dalam memahami materi dengan memberikan soal- soal.

Fitur yang ada di dalam *Quizizz* media pembelajaran *Quizizz* sangat banyak seperti fitur soal pilihan ganda, isian singkat, survei, esai dan meluncur. Berdasarkan hasil penelitian guru hanya memanfaatkan fitur soal pilihan ganda pada aplikasi *Quizizz* dalam pembelajaran daring. Siswa hanya mengerjakan soal pilihan ganda ketika menggunakan aplikasi *Quizizz* dalam pembelajaran daring. Menurut orang tua/ wali murid guru hanya memberikan fitur soal pilihan ganda pada aplikasi *Quizizz*. Sebagaimana telaah dokumen yang ditemukan yaitu gambar fitur pertanyaan yang ada diaplikasi *Quizizz* yaitu pilihan ganda, isian singkat, survei, esai dan meluncur. Kemudian juga ditemukan dokumen yakni, gambar bentuk soal pilihan ganda yang digunakan guru diaplikasi *Quizizz*. Hal ini juga sesuai dengan teori yang dikemukakan oleh Basuki (n,d) bahwa guru dapat memilih soal pilihan ganda, banyak jawaban, isian singkat, survei, esai dan meluncur.

Penelitian yang peneliti lakukan diperkuat oleh penelitian yang dilakukan oleh Salsabila (2020) dengan judul “Pemanfaatan Aplikasi *Quizizz* Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA”. Pada masa pandemi covid- 19 pemerintah secara tidak langsung mengambil kebijakan dimana proses belajar dan pembelajaran dilakukan secara daring. Proses belajar dan pembelajaran daring adalah dimana proses pembelajaran yang dilakukan guru dan siswa tidak dilakukan tatap muka melainkan di tempat masing-masing. Sehingga guru dan siswa membutuhkan media pembelajaran yang berbeda sebagai sarana untuk menyampaikan informasi salah satunya adalah aplikasi *Quizizz*.

## **KESIMPULAN**

Berdasarkan pembahasan mengenai menganalisis media pembelajaran *Quizizz* dalam pembelajaran daring kelas IV SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara bahwa menggunakan aplikasi *Quizizz* yang mempunyai banyak fitur menarik dapat menumbuhkan motivasi dan minat belajar siswa. Menggunakan

aplikasi *Quizizz* juga menjadikan proses pembelajaran daring menjadi menyenangkan. Kendala dalam penggunaan aplikasi *Quizizz* adalah jaringan internet yang tidak menentu dapat menyebabkan siswa tidak bisa login dan bisa keluar dari aplikasi *Quizizz*. Penggunaan kouta internet untuk mengakses aplikasi *Quizizz* menjadi kendala karena susah menghubungkan ke-jaringan internet. Manfaat ketika menggunakan aplikasi *Quizizz* guru dapat mengatur kapan batas waktu mengerjakan tugas sehingga siswa selalu tepat waktu mengerjakan tugas. Penggunaan aplikasi *Quizizz* yang mempunyai banyak fitur menarik dan ada durasi waktu mengerjakan soal yang dapat disetting guru membuat proses pembelajaran daring lebih variatif dan efisien. Kelebihan menggunakan aplikasi *Quizizz* hasil belajar dapat dilihat secara langsung oleh siswa berupa skor dan ragkingnya, sedangkan untuk guru ada rekap nilainya. Penggunaan aplikasi *Quizizz* juga dapat mengevaluasi siswa secara mandiri dikarenakan guru memberikan jawaban benar ketika siswa menjawab salah dan siswa juga dapat kesempatan untuk memperbaiki nilainya dengan mengerjakan soal yang sama apabila nilai siswa rendah. Fitur- fitur soal yang ada di dalam aplikasi *Quizizz* hanya untuk mengetahui kemampuan siswa dalam ranah kognitif. Salah satu fitur yang digunakan guru adalah pilihan ganda.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada Universitas Widya Gama Mahakam Samarinda Kalimantan Timur atas dukungannya dalam penelitian ini baik secara moril maupun materiil. Peneliti juga mengucapkan terimakasih kepada SD Muhammadiyah 6 Samarinda Utara atas kerjasamanya dan izin yang telah diberikan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian di sekolah tersebut.

## DAFTAR PUSTAKA

- Amanah, S. A. N., Iwan, C. D., & Selamet. (2020). Pengaruh Penggunaan Aplikasi *Quizizz* Terhadap Efektivitas Pembelajaran PAI. *Jurnal Bestari*, 17(1), 117–132.
- Abidin, Z., Hudaya, A., & Anjani, D. (2020). Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid-19. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 131.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran* (20 ed.). PT. RajaGrafindo.
- Basuki, Y. R. (n.d.). *Panduan Mudah Quizizz*.
- Citra, C. A., & Rosy, B. (2020). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi *Quizizz* Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8, 261–272.
- Daryanto, T. R. dan. (2015). *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik* (1st ed.). Gava Media
- Dewi, C., & Asrori, M. (2019). Analisis Pembelajaran Dalam Mengembangkan Dikemandirian Pada Anak Usia 5-6 Tahun di tk Pertiwi 1 Pontianak.
- Dimiyanti, M. (2015). *Belajar Dan Pembelajaran* (5th ed.). PT Rineka Cipta.
- Elyas, A. H. (2018). Penggunaan Model Pembelajaran E-Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Warta*, 56(04), 1–11.
- Furkan, F., Sya, A., Purwanto, A., & Astra, I. M. (2021). Tantangan Guru dalam Penggunaan Metode Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(6), 3877-3883.
- Pane, A., & Darwis Dasopang, M. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333.
- Pohan, A. E. (2020). *Konsep Pembelajaran Daring Berbasis Pendekatan Ilmiah*. CV. Sarnu Untung.
- Prasetyo, T., Zulela, M. S., & Fahrurrozi, F. (2021). Analisis Berpikir Kreatif Mahasiswa dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(6), 3617-3628.

- 4801 *Analisis Media Pembelajaran Quizizz dalam Pembelajaran Daring pada Siswa Tingkat Sekolah Dasar – Gamar Al Haddar, Maulana Adam Juliano*  
DOI: <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1512>
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* (12th ed.). Prenadamedia Group.
- Suciningsih. (2020). *Dalam Masa Covid-19 di MI Muhammadiyah*.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R dan D* (22nd ed.). Alfabeta, CV.
- Suhartatik, T. (2020). *Implementasi Media Quizizz berbasis Android Terhadap Kualitas Pembelajaran dalam Mencetak Siswa Berprestasi di Tingkat Nasional* (1st ed.). CV. Multimedia Edukasi.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar* (4th ed.). kencana.
- Salsabila, U. H., Habiba, I. S., Amanah, I. L., Istiqomah, N. A., & Difany, S. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi/ JIITUJ*, 4(2), 163-173.